



TOM & Carotte

Mag

La belle histoire
de la Bible

Néhémie
(2^{ème} partie)



Thème
du mois

Agissons !

L'esprit d'équipe

Oyez ! Oyez ! Braves habitants de la forêt des Arbres Roux. La gazette de notre joli bois vient d'arriver...



Vous y trouverez les dernières nouvelles des préparatifs de notre équipe de football, avant la grande finale contre le Racing Club des Renards.



Du calme ! Du calme ! Il y en aura pour tout le monde !



Super ! Zidoudou, la nouvelle recrue de notre Olympic Club, est rétabli de sa blessure.



Avec lui, nous sommes certains de gagner !



À condition qu'il ne joue pas de manière individualiste, comme au cours du dernier match, où nous avons frôlé l'élimination de la Coupe des Forêts.



Pendant ce temps, du côté du camp d'entraînement à Claire Rivière...



Face au Racing Club des Renards, nous devons présenter une équipe unie, et jouer collectif, sinon nous courons tout droit à la défaite.



Zidoudou, le médecin nous a assuré que tu es totalement rétabli de ta blessure. Nous en sommes tous heureux. Mais attention ! Tu fais partie d'une équipe, et tu dois être à son service. C'est ensemble que nous pourrons accomplir l'exploit de battre le RCR.



Et toi, Tom, ne quitte pas d'une semelle Gaspard le Renard, qui frappe plus vite que son ombre. Reste vigilant à tout instant !

Oui, Coach ! D'accord, Coach !



Maintenant, allez vous reposer ! Rendez-vous à 16 heures au réfectoire pour le goûter, puis nous partirons au stade.



Mais dans la chambre de Célestin et de Perlimpinpin...



C'est le moins que l'on puisse dire. J'aurais dû être titularisé à sa place. MOI, je joue collectif ! Je pense aux autres. Et comme résultat, me voilà sur le banc des remplaçants.



Peu après cette discussion, l'Olympic Club des Arbres Roux entre sur le terrain pour affronter le Racing Club des Renards, tenant du titre de la Coupe des Forêts.



Au coup de sifflet de l'arbitre, le match commence, sous le regard du public et du journaliste de Radio Forêt Moyenne Fréquence.

Dans le rond central, Tom tape dans le ballon pour le donner à Zidoudou, qui, balle aux pieds, va droit devant.



Zidoudou se fait tacle...



Il fallait s'en douter !
C'est lui qui aurait dû
être sur le banc de
touche.



Ayant récupéré le ballon, Oscar,
le joueur du RCR, passe aussitôt
la balle à Gaspard, et malgré
l'intervention du capitaine Tom,
frappe de toutes ses forces, et
marque le premier but.



Justin, le pauvre
gardien, ne peut qu'aller
ramasser la balle au
fond de la cage.

Allez, courage ! La partie
n'est pas perdue. Vous
pouvez gagner, à la
condition de jouer
ensemble.



C'est alors que Justin, prenant trop à cœur l'enjeu, s'éloigne
de son but pour occuper la place de l'avant-centre...



... et marque le but... mais avec la main !





Oscar, profitant que Justin a encore le dos tourné, frappe en direction des buts pour marquer une deuxième fois.



Plus rien ne semble aller dans l'équipe des Arbres Roux. Malgré les interventions du coach, Zidoudou persiste dans son jeu individuel, ce qui cause de la division parmi les joueurs.



Perlimpinpin, si calme habituellement, montre des signes d'énervement. Les joueurs du RCR profitent de ce début de querelle dans l'équipe adverse pour inscrire un nouveau but.



J'aperçois l'arbitre qui regarde sa montre... et siffle la fin de la première mi-temps. Je pense qu'elle arrive à point nommé pour l'équipe des Arbres Roux.



En effet, quelques minutes plus tard, dans les vestiaires...

Que se passe-t-il ? Vous n'obéissez à aucune de mes consignes. Le premier but encaissé est la conséquence du jeu trop personnel de Zidoudou.



C'est vrai, Coach ! Vous avez raison. Je suis désolé.

Le second est dû au fait que Justin a abandonné son poste.



Je voulais tellement obtenir l'égalisation !

Je le sais. Cependant, pour qu'une équipe gagne, il est nécessaire que chacun soit à sa place, et accomplisse ce qu'on lui demande.

Quant au troisième but, on peut le mettre sur le compte de la querelle entre Perlimpinpin et Zidoudou.



Coach, ce n'est pas la faute de Perlimpinpin, c'est la mienne.

Comment cela ? Tu n'étais pas sur le terrain !



C'est vrai. Mais avant le match, à cause de ma jalousie, j'ai dit à Perlimpinpin de mauvaises choses concernant Zidoudou. Je tiens vraiment à présenter mes excuses.

Moi aussi. De mon côté, je vous promets de faire le maximum pour jouer collectif.

On te pardonne, Célestin.



Super ! Alors, rassemblons-nous, et lançons notre cri de ralliement.



Oui, Coach ! D'accord, Coach !

ARBRES ROUX !



TOUJOURS DEBOUT !



Au retour des vestiaires. Bonjour, Coach !

Vous avez trois buts de retard. Comment envisagez-vous la seconde mi-temps ? Quelles sont les consignes que vous avez données à vos joueurs ?

Le match n'est pas terminé. Nous avons fait une très mauvaise première partie. Mais je leur ai demandé de retrouver l'esprit d'équipe, et que chacun soit fidèle à son poste. Je suis très confiant.



Sous les encouragements du public, et contre toute attente, Tom intercepte le ballon, pour le donner à Zidoudou...

... qui, dans la foulée, le transmet à Perlimpinpin, lequel frappe énergiquement en direction du but adverse...



Les supporters des Roux, reprennent de la voix...



Et but !!!
La seconde mi-temps vient à peine de commencer que l'équipe des Arbres Roux réduit le score par un but magnifique.

Les Renards tentent de calmer l'ardeur retrouvée de leurs adversaires. Mais rien ne semble arrêter Tom et ses équipiers. Zidoudou récupère le ballon, dribble, puis fait une passe à Augustin sur l'aile droite pour centrer.



Et voilà ! À la réception Zidoudou, d'un coup de tête formidable, catapulte le ballon au fond de la cage.



Incroyable ! Le score est maintenant de 2 à 3. L'écart se réduit.



Oscar et Balthazar, ne quittez pas Zidoudou ! Surtout, ne le laissez pas passer !



Mais maintenant que l'esprit d'équipe est retrouvé, le danger, pour le RCR, peut venir de partout. En effet, sur l'aile gauche, Galopin surprend la ligne arrière grâce à sa course rapide...



... pour se présenter seul devant le gardien, et de son pied droit envoyer le ballon dans les filets.



Un véritable coup de théâtre ! Contre toute attente, l'équipe des Arbres Roux vient d'égaliser. Il reste encore dix minutes à jouer. J'aperçois Zidoudou qui fait signe à son entraîneur.



Ma douleur se réveille.
Il est préférable que je
sorte pour laisser la
place à un joueur frais.



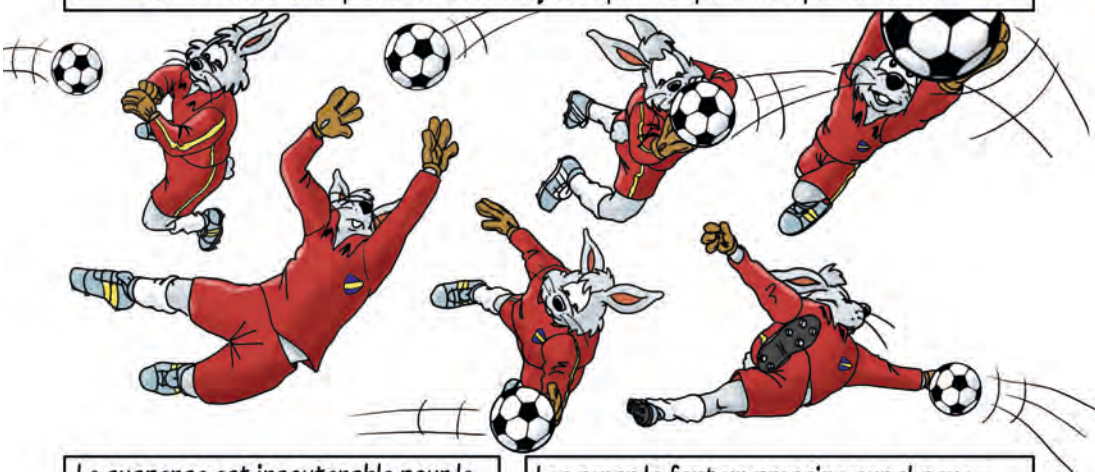
Tu as raison.
Célestin va prendre
ta place.

Courage, Célestin !
Marque-nous le
quatrième but. J'ai
confiance en toi.



Merci, Zidoudou.
Tes paroles me
vont droit au
cœur.

Après s'être remis quelque peu du sursaut de l'équipe des Arbres Roux, les Renards tentent plusieurs contre-attaques. Mais ils tombent sur Justin, le gardien de but, qui étant fidèle à son poste, arrête chaque tir par des parades spectaculaires.



Le suspense est insoutenable pour le public et probablement aussi pour les joueurs. Il ne reste qu'une minute à jouer, et le tableau affiche toujours un score d'égalité. Tom, le capitaine de l'équipe des Arbres Roux, est chargé de tirer un corner, sûrement le dernier de la partie.



Les renards font un pressing sur chaque joueur dans la surface de réparation. Tom tape dans le ballon qui se dirige sur Célestin...



Saute,
Célestin !

Devant le but, il s'élève plus haut que les autres pour donner un coup de tête, et envoie le ballon au fond de la cage.



INCROYABLE ! L'équipe des Arbres Roux est sur le point de gagner la finale de la Coupe des Forêts, après avoir frôlé une sévère défaite.



Reprenez votre place.
Le match n'est pas terminé.



Quand enfin...



Devant leur public, les joueurs et leur entraîneur lancent alors leur cri de ralliement en signe de victoire...

ARBRES ROUX,
TOUJOURS DEBOUT !

ARBRES ROUX,
TOUJOURS DEBOUT !



Je vous félicite. Par votre conduite en seconde mi-temps, vous avez manifesté un esprit d'équipe, ce qui vous a permis d'accomplir ensemble cet exploit.



Maintenant, allez chercher la coupe, vous l'avez bien méritée !



Oui, Coach !
Merci, Coach !



Grâce à leur coach, les joueurs ont appris une grande leçon : Un groupe uni peut accomplir de plus grandes choses que des individus isolés. En lisant les pages suivantes de ton magazine, tu vas découvrir l'importance du travail en équipe.



Mon enfant,
si tu veux accomplir
des exploits pour Dieu,
prépare-toi à faire
partie d'une équipe !

La belle histoire de la Bible

La reconstruction des murailles

Néhémie 2

Après un long voyage, Néhémie arrive à Jérusalem.

Il reste tranquillement trois jours à réfléchir,



*Et prend
probablement le temps
de prier le Seigneur
afin qu'il bénisse son projet
de reconstruction de la ville.*



*Une nuit, monté sur son cheval,
et accompagné d'un petit groupe d'hommes,*

*Il fait le tour de la cité
pour examiner les murs,
repérer les brèches et
les portes dévorées par le feu.*



*Après avoir constaté l'ampleur des dégâts,
il s'adresse aux chefs du peuple d'Israël :*

*Voyez dans quelle
misère nous nous trouvons.
Ensemble, reconstruisons
les murailles de
Jérusalem !*



*Puis, pour les encourager à se mettre au travail,
il leur raconte comment Dieu a répondu à ses prières.
Convaincus que la bonne main du Seigneur est sur lui et sur ce projet,
les chefs d'Israël s'écrient :*

*Levons-nous,
et bâtissons !*



**Mais devant l'enthousiasme et la résolution de ces hommes,
l'opposition de leurs ennemis ne tarde pas à se manifester.**

**En effet, Sanballat, Tobija et Guéschem,
trois chefs de tribus voisines,
se moquent d'eux afin de
les arrêter dans leur élan.**



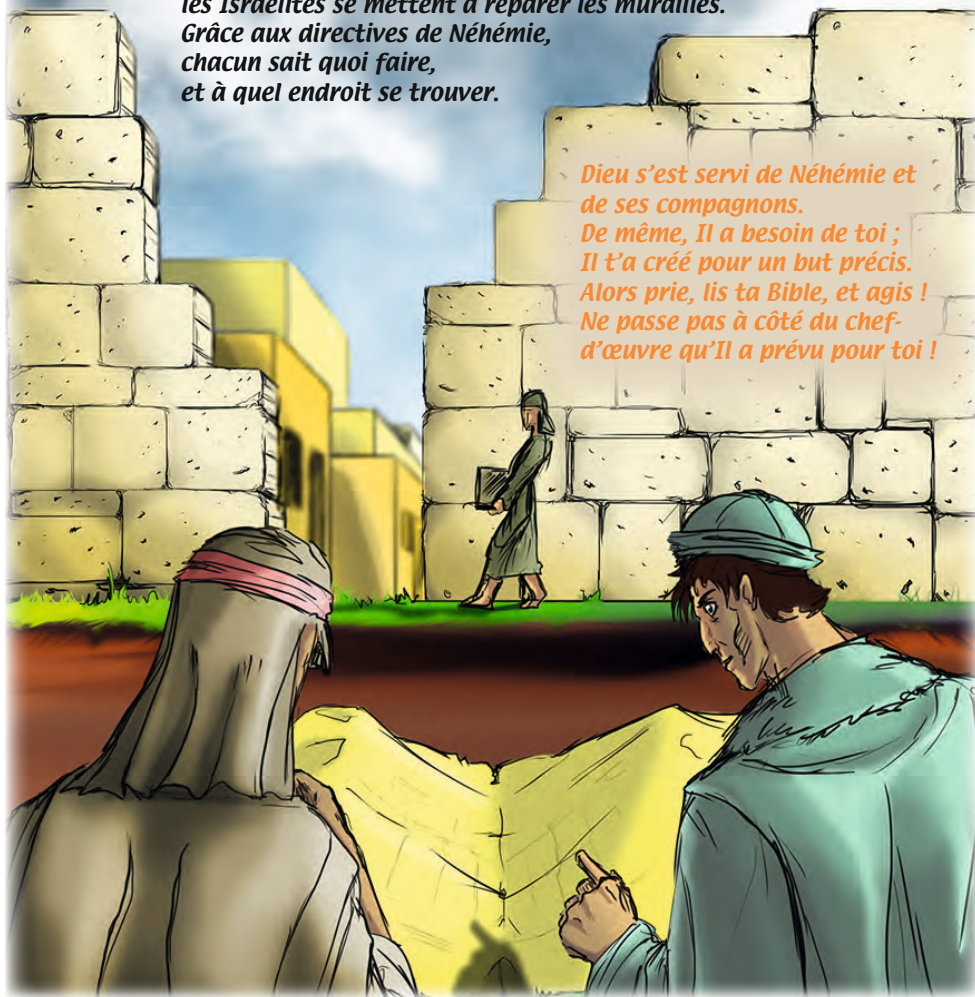
**Face aux railleries de ceux qui
préfèrent voir la ville en ruine,
Néhémie ne se décourage pas, et
leur répond avec assurance :**



**C'est le Dieu du ciel
Lui-même qui nous
donnera du succès. Nous allons
nous mettre au travail, et
reconstruire la ville.**

*Persuadés que le Seigneur est avec eux,
les Israélites se mettent à réparer les murailles.
Grâce aux directives de Néhémie,
chacun sait quoi faire,
et à quel endroit se trouver.*

*Dieu s'est servi de Néhémie et
de ses compagnons.
De même, Il a besoin de toi ;
Il t'a créé pour un but précis.
Alors prie, lis ta Bible, et agis !
Ne passe pas à côté du chef-
d'œuvre qu'Il a prévu pour toi !*



***Tu trouveras cette belle histoire
de la Bible, dans le livre de Néhémie,
à partir du chapitre 2 verset 11,
jusqu'à la fin du chapitre 3.***



Riton

Avec tes mains,
plein de

Observe bien notre ami Riton, et découvre ce qu'il fait avec les siennes. Puis écris, dans la colonne correspondante, le verbe que tu as trouvé, en ayant soin de placer une lettre par case.

Tu découvriras alors
dans les cases jaunes,
ce que tu peux aussi faire
avec tes mains.

Voici un exemple
pour t'aider :

C
L
O
U
E
R



1		
D		S



tu peux réaliser
choses.

Des verbes
pour agir

2





4



I

3

E

Solution en page 31

Desin et colorisation : Noah BASLÉ

Frimousse, un nouvel ami



Ce matin, dans la classe
de Billy,
la maîtresse annonce
d'une voix douce :
« Aujourd'hui, nous ac-
cueillons un nouvel ami
qui porte le joli nom de
frimousse. »

« Je vous demande,
s'il vous plaît,
d'être très gentils avec lui.
Frimousse ne parle pas
le français,
il vient d'arriver dans
notre pays. »





« Bonjour, frimousse.
Sois le bienvenu ! »
s'écrient les élèves,
sans faire de chahut.
frimousse ne comprend pas
leurs paroles, mais il sourit.
Souvent, pour dialoguer,
un sourire suffit.

C'est l'heure de
la récréation :
tous rangent cahiers
et crayons.
Soudain, la cloche
se met à sonner.
À cache-cache, ils vont
pouvoir jouer.





Mais Frimousse
reste seul dans
son coin,
il semble un peu triste,
et ne joue pas.
« Viens avec nous ! »
propose Jeannot Lapin.
Mais le jeune
kangourou ne
comprend pas.

Entre temps,
Billy a gagné :
c'est à son tour de
cacher l'objet.
Chacun ferme les yeux,
sauf Frimousse qui
s'approche,
et fait signe à Billy de le
glisser dans sa poche.

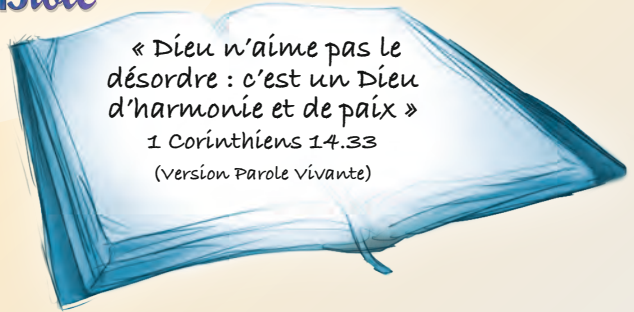




La cachette
est excellente !
Après quelques
minutes de recherche
très amusante,
enfin, Jeannot
retrouve l'objet.
Il était temps !
La cloche se met à
sonner.

Les élèves ont
un nouvel ami.
Ils sont heureux
et ravis.
Chacun a compris
cette grande leçon :
pour vivre ensemble,
il faut montrer
de l'affection,
prendre aussi
le temps d'écouter,
pour se connaître
et s'apprécier.





***Lorsque nous travaillons
tous ensemble, en mettant
en commun nos talents, le
résultat est magnifique !***

Une petite histoire pour illustrer cette vérité :

Le chef d'orchestre

Ce matin, Titou se rend au conservatoire avec son amie Lili, car un spectacle de musique va avoir lieu. Lili connaît bien les lieux ; elle prend Titou par la main, et l'entraîne à sa suite. Ils entrent tous les deux dans la salle où les élèves répètent avant la représentation.

Titou est surpris par l'effervescence : chaque enfant accorde son instrument, répète son morceau avec application. Du violon à la trompette, en passant par la batterie, les sons arrivent de partout, rebondissent, se répercutent.

Au bout d'un moment, Titou pose les deux mains sur ses oreilles en faisant une grimace :

« Oh ! Quelle cacophonie ! Tout le monde joue, personne ne s'écoute ! C'est un vrai désordre ! »

Lili sourit. Il est vrai que tout ce bruit n'est pas très harmonieux !



Soudain, la porte s'ouvre... un homme en costume, très élégant, fait son entrée. En le voyant, les musiciens cessent de jouer, un silence s'installe.

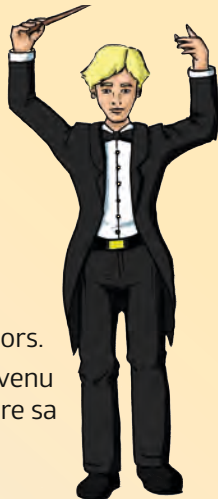
« **Qui est-ce ?** murmure Titou, impressionné, à l'oreille de son amie.

- **Le chef d'orchestre** » répond Lili.

L'homme se dirige vers le pupitre d'un pas lent. Tous les élèves l'observent et attendent ses instructions.

D'un geste sûr, il lève sa baguette. Les musiciens se préparent... et commencent à jouer tous ensemble. Un merveilleux son s'envole alors.

Titou frissonne à l'écoute de cette mélodie. Le chef d'orchestre est venu mettre de l'ordre dans la cacophonie, il a permis à chacun de prendre sa place pour produire un son vraiment harmonieux.



**Dieu aime que nous fassions de belles choses pour Lui.
Les dons qu'Il a mis en nous sont pour Son service.
Il est Celui qui nous permet de vivre et d'agir en harmonie,
les uns avec les autres. Il nous montre la direction que nous
devons prendre, et nous guide.**

**Si tu as le désir d'agir pour Lui, il y a beaucoup de choses que tu
peux faire avec tes amis de l'église : préparer une petite saynète
ou un chant, parrainer un enfant qui est dans le besoin...**

**Dieu te demande simplement de le faire de tout ton cœur, en
obéissant aux adultes et aux responsables de ton église, qui
sont là pour t'encadrer et te conseiller.**



Royaume de Pharaon

Mer Méditerranée et Hanus

Mer des
Jonquilles



Royaume d'Admirable



Royaume de Jordanus

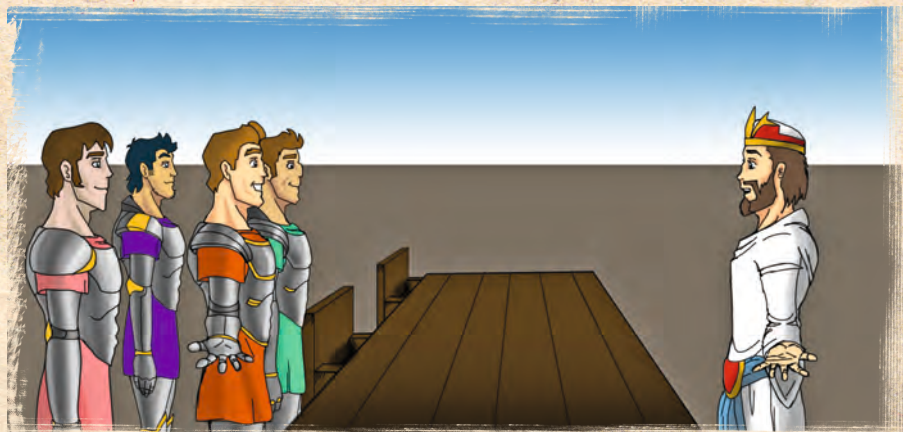


Une histoire à lire seul ou en famille

Obeir rend heureuse

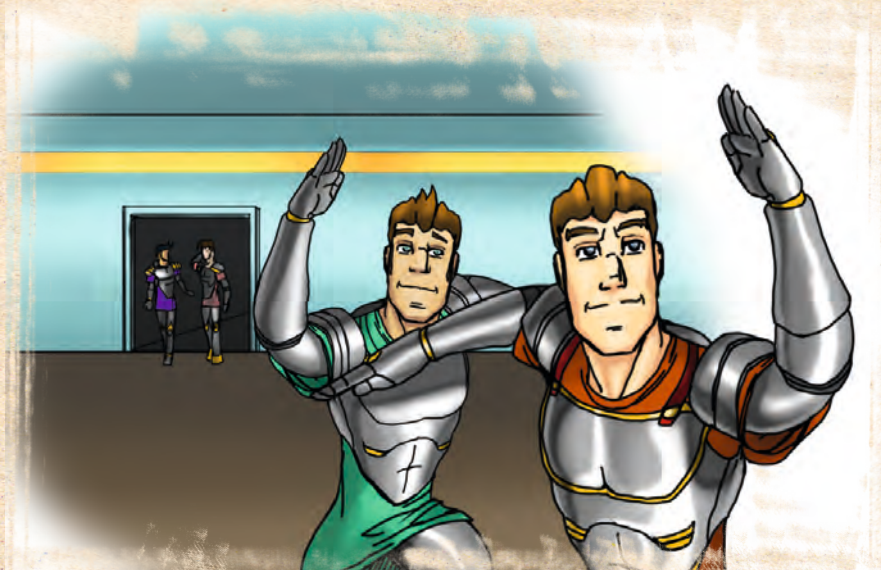
Dans le royaume d'Admirable, chacun sait que le roi agit toujours avec grâce et bonté envers ses sujets. Lorsqu'il leur donne des ordres, ce n'est pas pour les tyranniser, mais son but est qu'ils trouvent par leur obéissance, joie et épanouissement.

Ce matin, il a convoqué quatre de ses chevaliers, parmi lesquels Josué qui, à maintes reprises, a déjà expérimenté le bonheur de le servir fidèlement. Le monarque les accueille chaleureusement, puis les invite à s'asseoir.

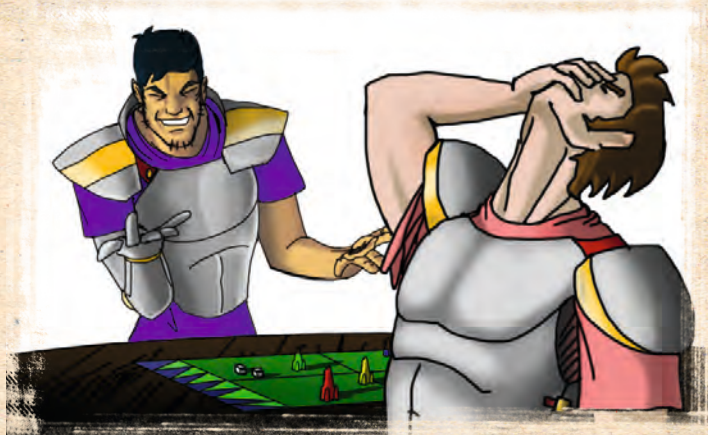


« Merci d'avoir répondu à mon invitation, leur dit-il. Je voudrais vous confier une mission importante. Hier, en me promenant dans les champs entourant le château, je me suis aperçu que les grains étaient mûrs et prêts pour la moisson. Je vous demande donc d'organiser tout cela, dès aujourd'hui, avec les gens du village, afin de pouvoir engranger au plus vite les gerbes de blé, avant l'arrivée du mauvais temps que l'on annonce pour les jours prochains.

- Bien, Majesté ! répondent en chœur les quatre jeunes hommes. Nous allons nous mettre au travail immédiatement. »



Puis ils saluent le roi et quittent la salle du trône. Si rien ne semble pouvoir arrêter Josué et Hardius, on ne peut pas en dire autant de Tempérus et de Nonchalantus. Ils ont, certes, la bonne volonté d'obéir à leur souverain, mais voyant les premiers nuages se former, ils préfèrent



néanmoins remettre leur tâche au lendemain, et commencent à se distraire et à s'amuser.

Pendant ce temps, les deux autres chevaliers s'activent avec persévérance dans la partie du domaine où ils doivent œuvrer, afin d'aider et d'encourager les moissonneurs. Ils n'ont pas le temps de s'ennuyer : les champs sont vastes, et la moisson importante. Dans un ballet incessant, les chariots tirés par des bœufs, transportent les gerbes vers les granges du château.

Josué et Hardius observent le ciel qui devient de plus en plus menaçant. Comme il reste encore beaucoup de blé à





mettre à l'abri, ils font appel à des ouvriers supplémentaires, et demandent d'accélérer la cadence. Heureusement, car à peine le travail est-il terminé qu'un violent orage éclate, balayant tout sur son passage.

Une fois le calme revenu, Tempérus et Nonchalantus décident enfin de se mettre à l'ouvrage ; hélas, lorsqu'ils sortent de leur chambre, ils ne peuvent que constater les dégâts sur les champs dont ils avaient la responsabilité : les blés sont couchés au sol, abîmés, arrachés, détruits. Il est trop tard pour moissonner. Ils réalisent leur erreur de ne pas avoir obéi immédiatement au roi. Et c'est les mains vides qu'ils se présentent devant Admirable, tandis que, tout heureux et chantant d'allégresse, Josué et Hardius,





accompagnés de leurs ouvriers, entrent dans la salle du trône, les bras chargés de gerbes.

« Bons et fidèles chevaliers, s'exclame le roi, vous faites toute ma joie ! Grâce à votre obéissance et à votre courage, votre travail a été béni. Je vous félicite, et vous invite à ma table. »

Puis, s'adressant à Tempérus et à Nochalantius :

« Voyez-vous, il ne suffit pas de m'appeler Majesté ! Majesté ! Mais apprenez qu'il faut aussi obéir. Que cela vous serve de leçon ! »

Cette déclaration du roi Admirable nous fait penser à celle de Jésus :

« Pourquoi m'appellez-vous Seigneur, Seigneur !
et ne faites-vous pas ce que je dis ? »

(Luc 6.46)

Alors, mon enfant, ne te contente pas d'écouter,
mais obéis, c'est cela qui te rendra heureuse

(Jacques 1.25)

Solution du jeu des pages 18 et 19 :

DESSINER (Nouer – Caresser – Nager – Porter)

Solution du jeu de la page 32 :

BROUETTE

Adresse-nous ton coupon
pour la FRANCE et AUTRES PAYS à :
Kerusso
12 Allée de la Reinette
27310 St Ouen de Thouberville

pour la SUISSE à :
Alliance Presse
CP 192
1170 Aubonne

PRIX DE VENTE * :	
Abonnement 6 numéros/an	
France	18,00 €
Suisse	32,00 F.S.
DOM-Belgique	20,00 €
TOM et autres	22,50 €

*Tarif au 01/01/2011

**Je désire m'abonner à
TOM & CAROTTE !**

Nom : _____

Prénom : _____

E-mail : _____

☐ Garçon

☐ Fille Date de naissance : _____

Adresse : _____

Code postal : _____

Ville : _____

Date : _____ Signature (des parents) : _____

Je paie par :

☐ le chèque bancaire ci-joint

☐ la carte bancaire n°

expirant en _____ Cryptogramme visuel _____ 3 derniers chiffres
au dos de la CB

établie au nom de _____

N° de téléphone _____

JOUE AVEC TOM ET CAROTTE

Les objets du maçon

C'est le maçon qui bâtit les murs. J'ai dessiné des objets qui lui sont utiles.



Et moi, j'en ai écrit la liste sur l'autre tableau.



Oui... Mais je m'aperçois que tu as oublié un nom, Tom !



BRIQUE
CASQUE
MARTEAU
PELLE
SEAU
TRUELLE

Et toi, as-tu trouvé le mot manquant sur la liste ? Si oui, écris-le dans le rectangle ci-contre.

Réponse en page 31

Abonnement
6 numéros/an
18€ / 32 CHF

« Tom & Carotte Mag » est édité par l'Association Kerusso,
12 Allée de la Reinette - 27310 St Ouen de Thouberville - www.kerusso.fr - 02.35.89.44.10

Direction de la Publication : T. Beaucousin, Rédacteur en Chef : J.-J. Leprince,
Comité de Direction : T. Beaucousin, V. Beaucousin, J.-J. Leprince, L. Martinez,
Relecture : A. Leprince, D. Garcia, C. Gervais, M.-C. Lecerf, D. Chédru
Mise en page : D. Baslé, Impression : Viens et Vois 69290 Grézieu La Varenne

Commission paritaire 0517681614

Loi 49-956 du 16/07/1949 sur les publications destinées à la jeunesse
© 2015 Kerusso - Tous droits réservés - Dépôt légal : À parution - ISSN 1630-9545
Tom et Carotte > Mag n°80 - Juin - Juillet 2015

F : 3,50 €

